



PENGENALAN TEKNOLOGI KOMPUTER DAN PEMANFAATAN MEDIA SOSIAL DI ERA 4.0 DI SMK BUDI MURNI 3

Hansen Louisther¹, Edison Hatoguan Manurung², Ghurabillah³, Retno Indriyati Kusuma⁴,
Mangaraja L Saragi⁵
^{1,2,3,4,5}Universitas Mpu Tantular Jakarta
Email, louisther@gmail.com¹

Abstrak

Salah satu implementasi dalam perguruan Tinggi yakni pendidikan dan pengajaran. penulis dalam hal ini kami mahasiswa Teknik informatika dan teknik industri Telah melaksanakan kegiatan Pengenalan teknologi di di salah satu instansi sekolah yakni di SMK Budi Murni 3 yang beralamatkan di Jl. Sawah Besar –Duren sawit jakarta timur deangan adanya beberapa pengajaran terhadap siswa atau siswi kelas XII dengan tema pengenalan teknogi komputer dan pemanfaatan media sosial di era 4.0. Pada kesempatan kali ini kami selaku mahasiswa Universitas Mpu Tantular yakni prodi Teknik informatika dan Tekni industri bertujuan melakukan pembelajar ini dengan tujuan agar pada generasi selanjutnya paham dan mengerti akan sangat pentingnya memahami perkembangan Teknologi khususnya di bidang komputer serta pemanfaatannya.

Kata Kunci: Komputer, Media Sosial, era 4.0

Abstract

One of the implementations in higher education is education and teaching. the author in this case we students of informatics engineering and industrial engineering have carried out real work lecture activities in one of the school institutions, namely at smk budi murni 3 which is addressed at jl. Sawah besar – duren sawit east jakarta with some teaching to students or students of class xii with the theme introduction of computer technogi and social media utilization in era 4.0. On this occasion, we as students of mpu tantular university, namely the informatics engineering and industrial technology study program, aim to conduct this learner with the aim that in the next generation understand and understand it will be very important to understand the development of technology, especially in the field of computers and their use.

Keywords: Computers, Social Media, era 4.0

LATAR BELAKANG PELAKSANAAN

Smk budi murni 3 adalah salah satu satuan pendidikan dengan jenjang smk di daerah duren sawit kota jakarta timur, dki .dalam melaksanakan kegiatan pembelajarannya smk budi murni berada di bawah naungan langsung kementerian pendidikan dan kebudayaan. Pada smk budi murni 3 ada bebarapa penjuruan yakni administrasi perkantoran dan juga penjurusan teknologi jaringan komputer dengan akreditasi a. serta program pembelajarannya dilakukan dengan waktu penuh hari dalam hari kerja. Tujuan di adakanya program ini bertujuan untuk pengenalan teknologi secara detail, Pemahaman adanya teknologi computer, Penggunaan teknologi secara Baik dan Pemanfaatan media sosial dalam teknologi



Gambar 1 Mahasiswa dipersiapkan terjun ke Sekolah

METODE PELAKSANAAN

Dalam tahap proses pelaksanaannya kami membagi pelaksanaan kegiatan selama dua hari dan dengan acuan rundown acara yang telah kami persiapkan. Pelaksanaan di hari pertama Kamis 20 Januari 2022 kami di dampingi salah satu perwakilan dosen universitas mpu tantular yakni Bapak Hansen Loisther. S.Kom M.Si. Pada hari pertama ini kami melakukan dua topik pembelajaran dengan metode penjelasan oleh pemateri yakni Edukasi kenakalan Remaja dan Edukasi pergaulan bebas. Pelaksanaan di hari ke dua Jumat 21 Januari 2022 kami di dampingi langsung oleh dosen pengampu mata kuliah kerja nyata yakni Bapak Drs. Ir. Edison Hatoguan Manurung, MM, MT, MH. Pada hari pertama ini kami melakukan tiga topik pembelajaran dengan metode penjelasan oleh pemateri yakni Pemanfaatan komputer dalam berbagai bidang, Pengenalan Profesi di bidang Teknologi informasi dan Pemanfaatan media sosial di era 4.0.



Gambar 2 Penyampaian Arahan



Gambar 3 Penyampaian Arahan

PELAKSANAAN DAN PEMBAHASAN

Hasil yang didapat dari program ini adalah penerapan agar para siswa atau siswi kelas XII smk budi murni 3 agar dapat mempersiapkan diri dalam menghadapi kehidupan setelah selesai lulus sekolah nantinya. Dalam kesempatan pada kali ini kami melakukan pembelajaran dengan Lima(5) pokok pembahasan yakni Edukasi tentang kenakalan Remaja, Edukasi mengenai pergaulan bebas, Pemanfaatan komputer dalam berbagai bidang, Pengenalan Profesi di bidang Teknologi informasi dan Pemanfaatan media sosial di era 4.0. Dengan program pembelajaran di atas kami selaku mahasiswa telah melakukan pembelajaran dengan cara pemaparan materi dan penerapan selama dua hari dengan sasaran siswa atau siswi kelas XII SMK Budi Murni 3 Yang telah Kami Ringkas Dalam Bentuk Power Point.



Gambar 4 Penyampaian Materi



Gambar 5 Penyampaian Materi

KESIMPULAN

Profesi adalah pekerjaan yang dilakukan sebagai kegiatan pokok untuk menghasilkan nafkah hidup dan yang mengandalkan suatu keahlian. Pekerjaan merupakan kegiatan untuk menghasilkan uang tanpa harus mengandalkan suatu keahlian, dan kata Pekerja adalah orang yang melakukan pekerjaan tersebut. Profesional adalah orang yang mempunyai profesi atau pekerjaan purna waktu dan hidup dari pekerjaan itu dengan mengandalkan suatu keahlian yang tinggi. Penting peran teknologi dalam profesionalisem dikarenakan teknologi yang sangat cepat kemajuannya telah mendorong kemajuan dalam hal pekerjaan maupun pendidikan yang di mana seorang professional di haruskan mengerti tentang perkembangan teknologi masa kini.

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, R., Fadilah, F., Komarudin, M., & Kusuma, J. W. (2021). Development of Mathematics E-Books in Improving Mathematical Literacy and Entrepreneurial Spirit. *AL-ISHLAH: Jurnal Pendidikan*, 13(3), 2425-2434.
- Haryanti, E., Suryaningsih, D. R., Koesriwulandari, K., Wuryanto, A., & FM, C. M. (2021). SURVIVE DI ERA PANDEMI DENGAN PEMANFAATAN TEKNOLOGI MICROGREEN SAYUR ORGANIK. *Indonesian Collaboration Journal of Community Services*, 1(3), 99-104.
- Hijriyani, Y. S., & Astuti, R. (2020). Penggunaan Gadget oleh Anak Usia Dini pada Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Inovasi Pendidikan Guru Raudhatul Athfal*, 8(1), 16-28.
- Lase, D. (2019). Pendidikan di era revolusi industri 4.0. *SUNDERMANN: Jurnal Ilmiah Teologi, Pendidikan, Sains, Humaniora dan Kebudayaan*, 12(2), 28-43.
- Sasmito, G. W., & Wijayanto, S. (2020). Studi Pengenalan Internet of Things Bagi Guru dan Siswa SMK Bina Nusa Slawi Sebagai Wawasan Salah Satu Ciri Revolusi Industri 4.0. *Dinamisia: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(1), 186-194.
- Zis, S. F., Dewi, R. S., & Efendi, Z. (2021). Model Perilaku Komunikasi Generasi Muda Dalam Pemanfaatan Media Digital Memasuki Era 4.0 Dan 5.0 di Kecamatan Kuranji. *Jurnal Komunikasi Profesional*, 5(1).